

Stuttgart, 16. September 2021

Presseinformation

Neues Gaming-Format für Kinder und Jugendliche **Voxelparty: Blockweise Kunst**

Mit der »Voxelparty« bietet das Kunstmuseum Stuttgart ab 30. September 2021 einmal wöchentlich ein kreatives Gaming-Format an, das Spielen und Kunst miteinander verbindet: In der virtuellen Umgebung von Minetest mit ihren vielfältigen digitalen Interaktions- und Repräsentationsmöglichkeiten nähern sich Kinder und Jugendliche spielerisch künstlerischen Themen an und machen neue Erfahrungen im kreativen Umgang mit Kunstwerken.

Im Mittelpunkt steht das Bauen mit Blöcken (>Voxel<), die beliebig zusammengefügt werden können. Minetest bietet viele Möglichkeiten, selbst kreativ zu werden, Kunstwerke nachzubauen oder ergebnisoffen zu adaptieren. Ob nun Skulpturen, Installationen oder Gemälde – der Transferprozess eines analogen Kunstwerks in die bunte virtuelle Klötzchenwelt erlaubt neue Sichtweisen und Erfahrungsräume, die sonst nicht geboten werden können: blitzschnell die Perspektiven wechseln, ein Kunstwerk etwa von oben betrachten, was bei einem Ausstellungsbesuch selten möglich ist, in ein Kunstwerk sogar eintauchen oder es betreten, Alternativen zur bestehenden Kunst erproben, indem Farben, Maßstab und Komposition verändert werden.

Ausgangspunkt für die Minetest-Simulation bilden die Kunstwerke der Sammlung des Kunstmuseums wie auch der Ausstellungen. Ziel ist es, die im Museum gemachten Erfahrungen in bunte >Voxel< zu übersetzen und eine eigene kleine virtuelle Ausstellung zu erstellen.

»Voxelparty« richtet sich an Kinder und Jugendliche im Alter zwischen 8 und 14 Jahren. Vorkenntnisse müssen keine mitgebracht werden, der Einstieg in das Spiel ist sehr zugänglich. Auch die Arbeitsmaterialien werden bereitgestellt – also: Freunde mitbringen und losblocken! Los geht's am Donnerstag, 30. September 2021, 15 Uhr, im Studio 11. Raum für Kunstvermittlung im Kunstmuseum Stuttgart. Von da an immer wöchentlich.

Voxelparty

Ab 30. September 2021: Immer donnerstags, 15 Uhr

Dauer: ca. 1,5 Stunden

Ort: Studio 11. Raum für Kunstvermittlung / Kunstmuseum Stuttgart

Eintritt frei

Über Ihr Interesse und einen Hinweis in Ihrem Medium würden wir uns freuen.

Pressekontakt:

Isabel Kucher

Leitung Kommunikation und Marketing

+49 (0)711 / 216 196 20

isabel.kucher@kunstmuseum-stuttgart.de